

70 IDEE FACILI PER GIOCARE IN CASA CON I BAMBINI



Studio Associato di Psicologia
"Magigioco - Centro per la Crescita "
Tel. 3296410104
E-mail: info@centromagigioco.it
Sito: www.centromagigioco.it

01. PREPARARE UN PAN DI SPAGNA

Prepara un pan di spagna o qualunque altra ricetta casereccia con gli ingredienti che hai in casa

02. TEATRO DELLE OMBRE

Ritaglia sagome di cartoncino e attaccale a un bastoncino, Prendi una lampada e... che magia sia!

03. FILMARE UN VIDEO TEATRALE

Pensa a un'idea, scegli i personaggi e filma una scena, un annuncio pubblicitario o uno sketch comico.

04. GIOCARE A PALLAVOLO CON UN PALLONCINO

Se hai un palloncino, gonfialo e organizza una partita di pallavolo in sala.

05. RECUPERA I GIOCHI DA TAVOLA

Il Monopoli, Il Gioco dell'Oca... Spolvera il gioco da tavola che adoravi e divertitevi!

06. GIOCARE AL MIMO

Un classico dei classici che funziona sempre.

07. PITTURARSI LE UNGHIE

Quelle delle mani e quelle di piedi. Non serve che siano dello stesso colore o colorate in modo convenzionale. Divertiti!

08. INTERVISTARE UN PERSONAGGIO FAMOSO

Immagina di intervistare un personaggio famoso e fagli domande divertenti.



09. NASCONDERE MESSAGGI PER LA CASA

Prendi dei post-it e nascondi messaggi-sorpresa per la casa; strapperai un sorriso a chi li incontrerà.

10. GUERRA DI CUSCINI

Non c'è niente di meglio che una guerra di cuscini per liberare tensioni e ridere a crepapelle.

11. RIDECORARE LA TUA STANZA.

Prova a cambiare la disposizione dei mobili dai un'aria nuova alla camera da letto.

12. INVENTARE UNA COREOGRAFIA

Scegli la canzone del momento e inventa una coreografia.

13. DISEGNARE RITRATTI

Uno posa e gli altri lo ritraggono. Che ritratto è venuto più divertente? Quale assomiglia di più al modello?

14. REGISTRARE UN PROGRAMMA RADIO

Immagina di condurre un programma radiofonico. Cosa racconteresti al tuo pubblico? Che musica manderesti in onda? Registralo e divertiti ascoltandolo!

15. DOPPIARE UN FILM

Riproduci qualunque scena di qualunque film senza audio e dagli la tua voce. Se il dialogo è un po' assurdo... Meglio!

16. PREPARARE UNA TAVOLA CARINA

Oggi che hai tempo prepara una tavola carina per la colazione, la merenda, la cena...



17. INVENTARSI UNA CANZONE

Libera il tuo senso del ritmo e componi una canzone con sentimento.

18. FARE YOGA

Muovi la tavola e trasforma la sala in una lezione di yoga.

19. SFILATA DI VESTITI

Vale tutto! Apri l'armadio e gioca con combinazioni impossibili.

20. GIOCARE A "SE FOSSI..."

Se fossi un animale quale saresti? Perché? E se fossi un pianeta, un cibo, un capo d'abbigliamento?

21. SCRIVERE IL TUO ALBERO GENEALOGICO

Prendi carta e matita e riproduci l'albero genealogico della tua famiglia, andando il più lontano possibile nel tempo.

22. FARE UN CIRCUITO CON LE MATITE

Prendi tutti le tue matite e i tuoi pennarelli e collocale sul pavimento uno dietro l'altro per creare un circuito di macchine nel corridoio di casa.

23. MONTARE UNA TENDA

Raccogli teli e coperte e monta una bella tenda in cui raccontare storie e fare merenda.

24. SCRIVERE UN DIARIO

Appunta ogni giorno ciò che hai fatto. Forse ora non sembra speciale, ma più avanti ti piacerà leggerlo.



25. AEREOPLANI DI CARTA

Costruisci aerei di carta il più aerodinamici possibile e falli volare.

26. INVENTARSI UNA POESIA

Fai uscire il poeta che è in te e scrivi una bella poesia. Non è necessario che sia in rima.

27. GIOCARE A Pictionary

Servono solo carta e matita. Cerca di far indovinare agli altri ciò che disegni, ma senza parlare!

28. SUPEREROI AL POTERE!

Ciascuno sceglie un superpotere e inizia il gioco. Potere all'immaginazione!

29. PARRUCCHIERE

Non è un parrucchiere normale, valgono solo acconciature pazze!

30. PERSONAGGI DEI RACCONTI

Leggere un racconto facendo ciascuno la voce di un personaggio.

31. FARE UN COLLAGE

Prendi le vecchie riviste e crea un personaggio divertente o un paesaggio impossibile.

32. SCRIVERE UN FUMETTO

Dividi un foglio in riquadri e disegna una vignetta comica.



33. PIANTARE UNA LENTICCHIA

Prendi una lenticchia o un fagiolo e piantalo con cotone bagnato.

34. SCRIVERE UNA LETTERA

Scegli una persona speciale e scrivigli una lettera. Sarà molto felice di riceverla.

35. FARE ORIGAMI

Una barca di carta, un uccellino, cerca idee e vediamo cosa esce!

36. FARE DECOUPAGE

Disegna un personaggio, ritaglialo e fagli dei vestiti, accessori... la moda è nelle tue mani!

37. FARE UN PICNIC IN SALA

Prepara dei buoni stuzzichini, prendi un telo e organizza un picnic in sala.

38. BURATTINI CON I CALZINI

Cerca dei calzini vecchi, cuci dei bottoni per fare gli occhi e crea il tuo burattino.

39. SCONOSCIUTI A CENA

Gioca a cenare con la tua famiglia come se nessuno di voi si conoscesse. Di cosa parlereste? Come vi comportereste? Divertitevi!

40. GUERRA DI SOLLETICO

A squadre, tutti contro tutti... Guerra di solletico!



41. FARE UN KARAOKE

Scegli il tuo microfono e metti tutto te stesso!

42. SALA CINEMATOGRAFICA

Prepara l'entrata, i popcorn... Potete creare anche un cineforum!

43. UN DUE TRE STELLA!

Uno, due, tre... Stella! Che nessuno si muova!

44. QUEL CHE MI PIACE DI TE

Racconta a voce, o scrivendo, ciò che più ti piace dei membri della tua famiglia.

45. SCIOGLILINGUA

Qual è lo scioglilingua più difficile che conosci? Lo puoi dire veloce senza sbagliare?

46. IMITARE POSTURE

Ad ogni turno una persona fa da modello e bisogna imitare tutto ciò che fa. Più strane sono le posture, più si ride!

47. RAGNATELA

Trasforma il corridoio in una ragnatela; con il nastro adesivo, con la lana... Bisogna attraversarla senza toccarla!

48. ACCAMPAMENTO NOTTURNO

Una notte diversa dal solito! Tutti a dormire in sala, come se fosse un campeggio estivo.



49. CREARE DEI SEGNALIBRO

Con fogli, cartoncini e colla... Usa ciò che hai per creare il tuo migliore segnalibro.

50. SCAMBIO DI RUOLI

Ciascuno sceglie un membro della famiglia e gioca a comportarsi come se fosse quella persona. Impossibile non ridere!

51. STORIA CONDIVISA

Creare una storia passandosi a turno il ruolo di narratore.

52. DISEGNARE CON I PIEDI

Sei capace di scrivere il tuo nome o di disegnare una casa con il piede? Forse ti sorprenderà... o forse ti farà scoppiare a ridere! Vedi cosa esce!

53. RACCONTARE BARZELLETTE

Di sicuro l'hai raccontata mille volte, ma a chi non piace una barzelletta?

54. FARE UN MASSAGGIO

Tira su le maniche e fai emergere tutte le tue doti per fare il miglior massaggio del mondo. Poi dovrai riceverlo!

55. FACCE IMPOSSIBILI

Uno deve fare le smorfie più buffe possibili e gli altri non devono ridere. Potrete farcela?

56. COSTRUIRE UNA CATAPULTA

Prendi un cucchiaino e crea la tua propria catapulta con palline di carta. Chi le lancerà più lontano?



57. INDOVINA LA CANZONE

Non si possono dire parole, fischiatta, canticchia a bocca chiusa o scegli una sola sillaba. Che canzone è?

58. FOTO DIVERTENTI

Prendete il telefono e fatevi foto divertenti: saltando, facendo smorfie... Come sarà divertente vederle in seguito!

59. EQUILIBRISTA

Con del nastro adesivo o del filo di lana. Posizionalo al suolo e camminaci sopra come se fosse la fune di un equilibrista. Non è facile come sembra!

60. EFFETTO DOMINO

Prendi delle tessere (o dei libri) e mettili in fila e... guarda come cadono velocemente! Più ne usi meglio è!

61. MAPPA DEL TESORO

Nascondi un oggetto e riportalo su una mappa della tua casa. Sarai capace di ritrovarlo?

62. DISEGNO COLLETTIVO

Fai uno scarabocchio su un foglio e la persona seguente dovrà utilizzarlo per disegnare qualcosa in concreto.

63. PAC-MAN DI CARTA

(Origami "Inferno o Paradiso")

Torna agli anni '80! Crea un Pac-Man di carta e scopri cosa c'è sotto ogni linguetta.



65. CANESTRO

Una cesta, un cestino... I canestri sono ovunque! Sei tuo il nuovo Michael Jordan?

66. FUOCO E ACQUA

Nascondi un oggetto e cercalo muovendoti nello spazio, sapendo che acqua significa che ne sei lontano e fuoco che ci sei vicino. Più nascosto, meglio è!

67. TELEFONO SENZA FILI

Pensa una frase strana. Ora dilla nell'orecchio chi si trova alla tua destra, ma dilla molto velocemente. Cosa arriverà all'ultimo?

68. CACCIA AL TESORO

Un indizio porta all'altro... Sarete capaci di trovare il tesoro?

69. SCIOCCHESSE

Uno dice qualcosa, il seguente gli risponde qualcosa che non c'entra nulla e così via. Chissà chi resiste più tempo senza ridere!

70. INDOVINA CHI

Uno pensa a un personaggio e gli altri devono fare domande per indovinare di chi si tratta, ma valgono solo le risposte "si" e "no".

